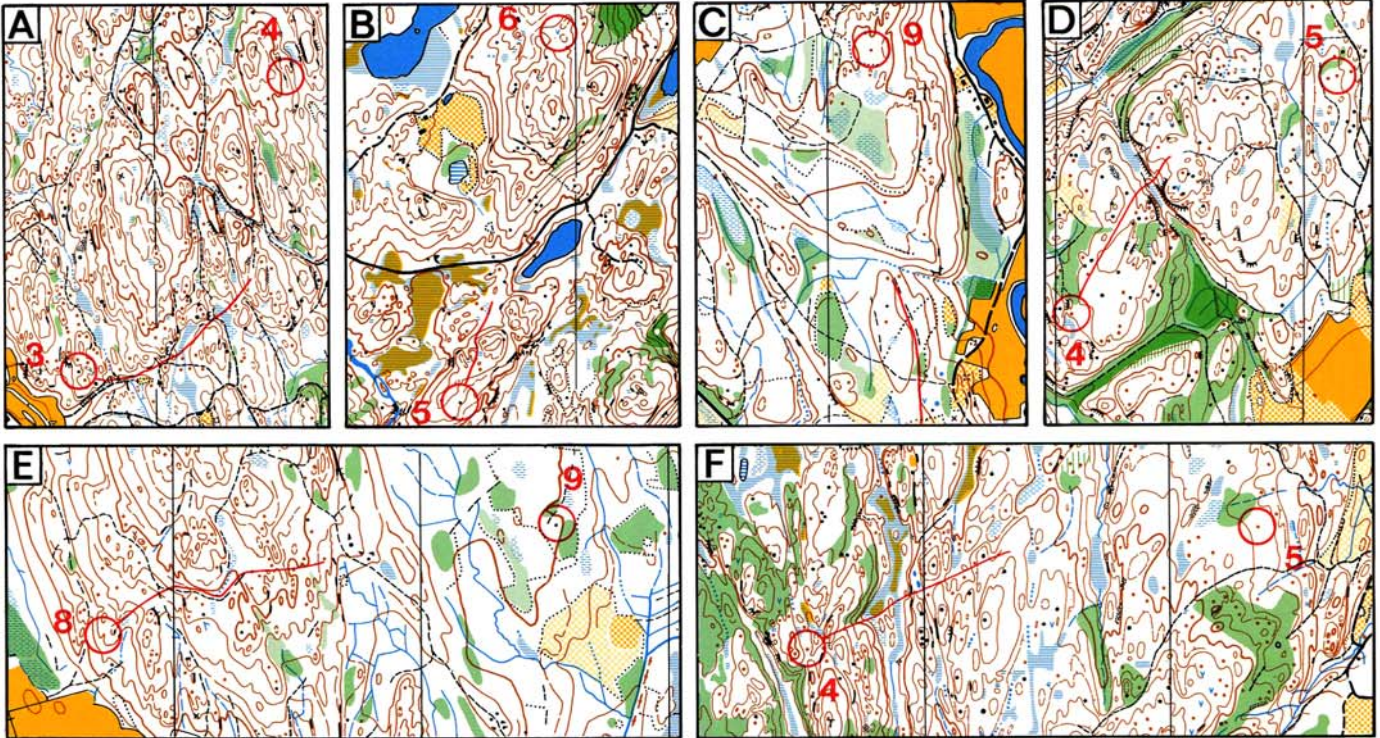




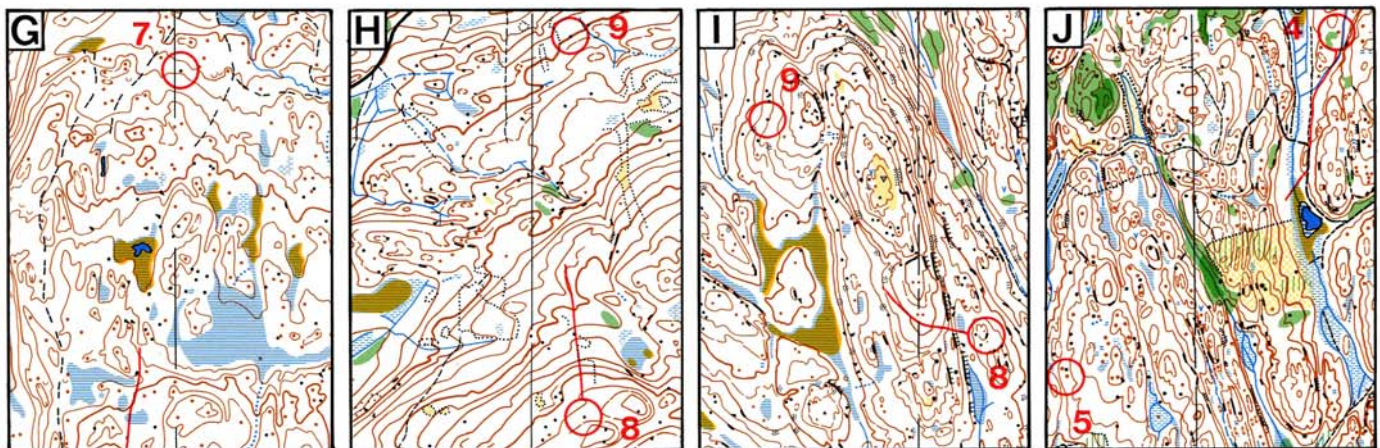
Semáforo. Luces amarilla y roja.

Debes reducir el ritmo en el punto de ataque. Desde aquí hasta el control debes normalmente **seguir un rumbo preciso, talonar y/o leer cuidadosamente el mapa**. Si el control está situado sobre una ladera, es buena idea atacarlo desde arriba. Así tienes una buena vista del terreno delante.

* Sobre las secciones de mapa abajo, están dibujadas partes de las rutas en zonas de luz verde (y parcialmente las de luz amarilla). Completa la línea de ruta elegida y marca con una cruz el principio y final de la zona de luz amarilla antes del punto de ataque. Escribe A en la zona de luz amarilla y R en la roja entre el punto de ataque y el control.



APROXIMADAMENTE EL 80 % DE LOS ERRORES SE COMETEN CERCA DEL CONTROL.



¿Qué se requiere para ser un buen orientador? 4 _____ p.

SER BUENO USANDO LA BRUJULA

Ser capaz de tomar un rumbo somero mientras corre. Ser capaz de seguir a alta velocidad un rumbo hacia una referencia clara. Ser capaz de correr sobre la aguja. Ser capaz de encontrar exactamente un detalle pequeño con una mínima reducción del talonamiento.